[Weitere Angaben: https://hessen.museum-digital.de/object/122 vom 02.05.2024]

Objekt:	Das Blinde-Kuh-Spiel
Museum:	Freies Deutsches Hochstift / Frankfurter Goethe-Museum Großer Hirschgraben 23-25 60311 Frankfurt am Main 069 / 1 38 80 - 0 bildarchiv@freies-deutsches-hochstift.de
Sammlung:	Sammlung der Goethe-Illustrationen
Inventarnummer:	III-14926-089

Beschreibung

Blatt 4 von insgesamt vier Lithographien zu Goethes Gedicht "Blinde Kuh", das NICHT für die Buchausgabe der Cassirer-Mappe (Vgl. III-14925) übernommen wurde. Dargestellt ist eine Gruppe von jungen Mädchen, die wild umher springt und vor dem Angriff der Freundin zu flüchten versucht, die mit verbundenen Augen und ausgestreckten Armen eine von ihnen zu fangen trachtet.
Bezeichnet: Signiert unter der Darstellung links in Bleistift "KWalser".

Grunddaten

Material/Technik:	Kreidelithographie; Abzug auf Japanpapier
Maße:	29,9 x 26,3 cm [Blatt]

Ereignisse

Hergestellt	wann	
	wer	Karl Walser (1877-1943)
	wo	
Veröffentlicht	wann	1926
	wer	Paul Cassirer (1871-1926)
	wo	Berlin

Schlagworte

- Blinde Kuh
- Druckgraphik

- Gedicht