[Weitere Angaben: https://hessen.museum-digital.de/object/133 vom 17.05.2024]

Objekt:	Das Blinde-Kuh-Spiel
Museum:	Freies Deutsches Hochstift / Frankfurter Goethe-Museum Großer Hirschgraben 23-25 60311 Frankfurt am Main 069 / 1 38 80 - 0 bildarchiv@freies-deutsches-hochstift.de
Sammlung:	Sammlung der Goethe-Illustrationen
Inventarnummer:	III-14926-086

Beschreibung

Blatt 1 von insgesamt vier Lithographien zu Goethes Gedicht "Blinde Kuh", das für die Buchausgabe der Cassirer-Mappe (Vgl. III-14925) übernommen wurde. Dargestellt ist eine Gruppe von jungen Mädchen, die wild umher springen und sich vor ihrer Freundin verstecken, die mit verbundenen Augen und ausgestreckten Armen diese zu ergreifen versucht.
Bezeichnet: Signiert unter der Darstellung links in Bleistift "Karl Walser".
Erschienen in: Goethe / Gedichte. Liebermann, Barlach, Meid, Walser. Berlin: Cassirer 1926.

Grunddaten

Material/Technik:	Kreidelithographie; Abzug auf Japanpapier
Maße:	26,3 x 25,2 cm [Blatt]

Ereignisse

Hergestellt	wann	
	wer	Karl Walser (1877-1943)
	wo	
Veröffentlicht	wann	1926
	wer	Paul Cassirer (1871-1926)
	wo	Berlin

Schlagworte

- Blinde Kuh

- Druckgraphik
- Gedicht